

ANEXO I PROPOSTA DE PROXECTOS DE INVESTIGACIÓN STEMbach

Dirección do proxecto	
Nome: Antonio Pena Giménez	
Enderezo electrónico: apena@gts.uvigo.es	Teléfono: 986812130
Co-dirección do proxecto	
Nome: Beatriz Legerén Lago	
Enderezo electrónico: blegeren@uvigo.es	Teléfono: 986802072
Bienio	2122/2224
Número de participantes (máx. 6)	

NOTA: Os custos derivados da execución deste proxecto de investigación tales como os desprazamentos do profesorado da UVigo ao centro educativo ou doutras actividades establecidas no plan de traballo, correrán a cargo do centro educativo ao que se asigne este proxecto.

Título

**Deseño multidisciplinar dun produto audiovisual interactivo integrando
Comunicación, Tecnoloxía e Arte.**

Resumo

A día de hoxe é sumamente importante o traballo en equipo, especialmente en equipos multidisciplinares. Nos produtos interactivos (videoxogos, apps, etc.) participan profesionais de distintas disciplinas (Arte, Narrativa, Tecnoloxía, etc.), polo que é fundamental a formación neste tipo de colaboracións o antes posible. O alumnado pertencerá a dúas especialidades de bacharelato (Ciencias e Artes) e desenvolverá unha app interactiva sobre un tema que eles/as mesmos/as propoñan. Levarán a cabo un proceso de investigación sobre este tipo de aplicacións mentres constrúen unha eles mesmos.

Obxectivo

Desenvolver unha app interactiva de forma conxunta, facendo complementarios os distintos perfís do estudiantado.

Plan de traballo

- * Familiarización con ferramentas usadas nas apps interactivas.
- * Documentación sobre o tema que se vai tratar e discusión sobre coma desenvolverlo nun produto interactivo.
- * Desenvolvemento da app.
- * Redacción da memoria do proxecto.