

PROGRAMACIÓN DOCENTE
INTRODUCCIÓN Á INFORMÁTICA
curso 2019-20

ESQUEMA XERAL

- I. Datos descritivos da materia
- II. Contexto da materia
- III. Obxectivos xerais
- IV. Adquisición de destrezas e habilidades
- V. Volume de traballo
- VI. Distribución de contidos: teóricos e prácticos
- VII. Metodoloxía docente
- VIII. Avaliación da aprendizaxe
- IX. Observacións

I.- DATOS DESCRIPTIVOS DA MATERIA

Nome da materia	Introdución á Informática
Código	IV20119
Tipo (M / O / AC)	M
Curso aconsellado	1º
Créditos Totais	3
Horas totais de traballo da/o estudante	75
Cuadrimestral (especificar 1º/2º)	1º
Ámbito de coñecemento (H / T / XS / C / CS)	T

Tipo: M=materia, O=obradoiro e AC=actividade complementaria

Ámbito: H=humanidades, T=tecnolóxico, XS=xurídico social, C=científico e CS=ciencias da saúde

I.1. Profesor: José Vicente Novegil Souto

Profesor coordinador da materia: José Vicente Novegil Souto

Profesor	Créditos (especificar A, P ou V)	Horario titorías	Lugar	Lingua
J. Vicente Novegil Souto	3.0 P	Mércores 12:00-14:00 Despacho 13 Faculdade de Fisioterapia	Faculdade de Ciencias da Educación e do Deporte. Laboratorio de NN.TT.	Galego/Castelán

A = aula P = laboratorio V = viaxe de estudos

I. 4. Coñecementos previos para cursar a materia

Non son necesarios.

II.- ENCADRAMENTO DA MATERIA NO PROGRAMA

Materia encadrada no Ciclo Intensivo do PUM-Pontevedra, aconséllase para o 1º curso, co fin de completar a formación do alumnado.

III.- OBXECTIVOS XERAIS

Situar o concepto de Novas Tecnoloxías e descubrir as principais implicacións sociais, económicas, científicas e culturais destas Tecnoloxías na actualidade.

IV.- ADQUISICIÓN DE DESTREZAS E HABILIDADES

Espérase do alumnado que:

- Acade un coñecemento descritivo e funcional das principais tecnoloxías.
- Desenvolva habilidades básicas no manexo dalgunhas Novas Tecnoloxías e na aplicación destas en facetas como: a ampliación cultural, o ocio, o emprego etc. de persoas maiores.

V.- VOLUME DE TRABALLO

Técnica	Horas presenciais aula	Horas presenciais fóra da aula	Factor de traballo alumnado	de do traballo persoal alumnado	de do traballo persoal alumnado	Horas totais do alumnado	Créditos
Clase maxistral		-	-				
Prácticas	30	-	1.5	45		75	3.0
Viaxe de estudos							
Exame							
Total						75	3.0

VI.- DISTRIBUCIÓN DE CONTIDOS

Programa teórico (se o houbera)

Tema	Contidos	Duración

Programa práctico

Tema	Contidos	Duración
1	O ordenador e o sistema operativo Windows <ol style="list-style-type: none"> 1. O escritorio e os seus componentes: accesos directos, cartafois, 2. Crear, eliminar, modificar cartafois, arquivos, aplicacións e accesos directos. 3. Proposta de Proxecto Individual/Grupal: Revisión Bibliográfica 	1 h
2	Entorno Persoal de Aprendizaxe. <ul style="list-style-type: none"> • Ferramentas: ofimáticas, ... • Fontes de Información: bases de datos, • Conexións: redes sociais, faitic, ... Navegar por Internet, correo electrónico, RRSS e móbiles <ol style="list-style-type: none"> 1. Enderezo Web, nomes de dominio, pestanas. 2. Marcadores a páxinas favoritas 3. Correo electrónico a través do teu ordenador e do teu móbil 4. Busca de Información 5. RRSS, FAITIC, <ol style="list-style-type: none"> 5.1. Facebook 5.2. WhatsApp 5.3. Outros 	4 h
3	Procesadores de texto Word/Libre Office Writer/Google DOCS <ol style="list-style-type: none"> 1. Menús: Pestana inicio, insertar, deseño de páxina, revisar, vista, 2. Guardar e Imprimir un documento 3. Insertar tabelas e imaxes nun documento 4. Cabeceira e pé de páxina 5. Ortografía e gramática 	4 h
4	Follas de cálculo Excel/Libre Office Calc/Google DOCS <ol style="list-style-type: none"> 1. Estrutura básica nunha folla de cálculo: celas e columnas. 2. Recheo automático 3. Fórmulas estatísticas básicas 4. Gráficos 	4 h
5	Presentacións sinxelas POWER POINT/LibreOffice IMPRESS/Google DOCS <ol style="list-style-type: none"> 1. Protocolo dunha presentación. 2. Diapositivas 3. Formatos de texto, imaxes, táboas, sons, música, e efectos 	2 h
6	Outras Ferramentas/App web: <ol style="list-style-type: none"> 1. Formularios de Google 2. Genial.ly 3. Prezi 4. Duolingo 5. 	

Viaxes de estudo (se as houbera)

Tema	Actividades a desenvolver	Duración

Bibliografía

1. Rubio, A. M. (2017). *Introducción a la Informática. Edición 2017* (Edición: edición). Madrid: Grupo Anaya Publicaciones Generales.
2. Rubio, A. M. (2018). *Cómo buscar en Internet. Edición 2018* (Edición: edición). Grupo Anaya Publicaciones Generales.
3. Rubio, A. M. (2019). *Windows 10: Actualizado a la última versión* (Edición: edición). Grupo Anaya Publicaciones Generales.
4. Otras Webs de interés

VII.- METODOLOGÍA DOCENTE

A metodoloxía de traballo será fundamentalmente práctica, a través dos talleres, desenvolvidos no Laboratorio de Novas Tecnoloxías. A adquisición das diferentes competencias se contextualizará na realización de un Proxecto Individual ou Grupal

VIII.- AVALIACIÓN DA APRENDIZAXE

A asistencia ás sesións prácticas será obrigatoria. A avaliación será produto da valoración dos talleres feitos polo alumnad

IX.-